

かきこみマップの使い方



①ポイントをマーク

訪ねてみたい。気になるポイントを探し出してチェックします。
街の位置どりもこれでOK



②ルートをむすぶ

目的地をむすんでルートを作成。
最短ルートや寄り道ルート、
晴れルートと雨ルート。

③時間をいれて歩きだす

9:30 出発 **時間をいれる**
12:00 集合

かきこみマップは…認知科学の手法
をとり入れた、しみこみ型の見学素材で、
小さな地図から大きな地図へと発展して想像力を養います。班別行動地図や鳥瞰図を行き来することで、地図を使いこなし、より広い視野から解決策を導き出す訓練になります。

表面は4色刷の白地図、裏面は高解像度のカラー地図です。
エンピツ、消しゴム、ボールペンで“しるし”をつけたり、ルートを考えて描いたり、消したりをくりかえして使用できます。
4色刷/1部 ¥88 / 見本 ¥105
40枚パック ¥1050 を用意しました。



動機づけ

どんなところか
想像力をひろげる



導入

なにがあるのか
位置と経路を確かめる



展開

なにをするのか
知識と行動を
むすびつける



こちらから試供版をダウンロードしてご検討いただけます。 <http://www.ets.or.jp>

試供版

最新版をお届けします

<http://www.ets.or.jp>

こちらから試供版を、ダウンロードして
ご検討いただけます。

