

かきこみマップの使い方



①ポイントをマーク

訪ねてみたい。気になるポイントを探しだしてチェックします。

街の位置とりもこれでOK



②ルートをむすぶ

目的地をむすんで

ルートを作成。

最短ルートや寄り道ルート、

晴れルートと雨ルート。

③時間をいれて歩きだす



かきこみマップは、認知科学の手法をとり入れた、しみこみ型の見学素材で、小さな地図から大きな地図へと発展して想像力を養います。班別行動地図や鳥瞰図を行き来することで、地図を使いこなす、より広い視野から解決策を導き出す訓練になります。

表面は4色刷の白地図、裏面は高精細のカラー地図です。エンピツ、消しゴム、ボールペンで「しるし」をつけたり、ルートを考えて描いたり、消したりをくりかえして使用できます。4色刷/1部 ¥88 /見本 ¥105 40枚パック ¥1050 を用意しました。



動機づけ

どんなところが想像力をひろげる



導入

なにがあるのか位置と経路を確かめる



展開

なにをするのか知識と行動をむすびつける



こちらから試供版をダウンロードして体験いただけます。 <http://www.ets.or.jp>

試供版

最新版をお届けします

